

1. (3.4.2) Nájdite projekcie vektora $b = (0, 3, 0)$ na priamky dané navzájom ortogonálnymi vektormi $a_1 = (\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3})$ a $a_2 = (-\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3})$. Nájdite projekciu vektora b na rovinu generovanú a_1 a a_2 .

2. Ukážte, že ortogonálna matica, ktorá je zároveň hornou trojuholníkovou musí byť diagonálna.

3. (3.4.4) Nech Q_1 a Q_2 sú ortogonálne matice (t.j. spĺňajú $Q^T Q = I$). Ukážte, že aj súčin $Q_1 Q_2$ je ortogonálna matica. Ak matica Q_1 reprezentuje otočenie (v \mathbb{R}^2) o uhol θ a matica Q_2 otočenie o uhol ϕ , čo bude $Q_1 Q_2$? Nájdite súčtové vzorce pre $\sin(\theta + \phi)$ a $\cos(\theta + \phi)$ v súčine $Q_1 Q_2$.

4. (3.4.5) Nech u je jednotkový vektor. Ukážte, že $Q = I - 2u^T u$ je ortogonálna matica. Táto matica reprezentuje súmernosť podľa nadroviny $\rho = \{x \mid a^T x = 0\}$ a nazýva sa Householderova transformácia. Skúste si nakresliť obrázok, projekciu na priamku danú vektorom u , atď. Vypočítajte Q pre $u^T = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$.

5. (3.4.6) Nájdite tretí stĺpec matice

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{14}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{14}}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{14}}{-3} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{14}}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$$

tak, aby bola ortogonálna (t.j. $Q^T Q = I$). Musí to byť vektor jednotkovej dĺžky, ortogonálny na zvyšné dva stĺpce – koľko voľnosti vlastne zostáva? Ukážte, že potom budú aj riadky matice Q ortonormálne.

6. (3.4.9) Ak sú vektory q_1, q_2 a q_3 ortonormálne, ktorá lineárna kombinácia q_1 a q_2 je najbližšie ku q_3 ?

7. (3.4.13) Použite Gram-Schmidtov proces na vektory

$$a = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

a vyjadrite výsledok v tvare $A = QR$.

8. (3.4.18) Ak $A = QR$ nájdite jednoduchý vzorec pre projekčnú maticu P zobrazujúcu do stĺpcového priestoru A .

9. (3.4.27) Nájdite ortonormálnu bázu pre podpriestor generovaný vektormi $a_1 = (1, -1, 0, 0)$, $a_2 = (0, 1, -1, 0)$ a $a_3 = (0, 0, 1, -1)$.

10. (3.4.24) Nájdite nasledujúce Legendrove polynómy – t.j. polynóm stupňa 3 ortogonálny na 1, x a $x^2 - \frac{1}{3}$, podobne pre polynóm stupňa 4 – na intervale $\langle -1, 1 \rangle$.

11. Nájdite príklad podpriestorov V a W v \mathbb{R}^3 tak, aby $V \cap W$ obsahovalo iba nulový vektor ale V nebol ortogonálny na W .