

1. (3.4.2) Nájdite projekcie vektora  $b = (0, 3, 0)$  na priamky dané navzájom ortogonálnymi vektormi  $a_1 = (\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3})$  a  $a_2 = (-\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3})$ . Nájdite projekciu vektora  $b$  na rovinu generovanú  $a_1$  a  $a_2$ .

2. Ukážte, že ortogonálna matica, ktorá je zároveň hornou trojuholníkovou musí byť diagonálna.

3. (3.4.4) Nech  $Q_1$  a  $Q_2$  sú ortogonálne matice (t.j. spĺňajú  $Q^T Q = I$ ). Ukážte, že aj súčin  $Q_1 Q_2$  je ortogonálna matica. Ak matica  $Q_1$  reprezentuje otočenie (v  $\mathbb{R}^2$ ) o uhol  $\theta$  a matica  $Q_2$  otočenie o uhol  $\phi$ , čo bude  $Q_1 Q_2$ ? Čo bude  $Q_2 Q_1$ ? Nájdite súčtové vzorce pre  $\sin(\theta + \phi)$  a  $\cos(\theta + \phi)$  v súčine  $Q_1 Q_2$ .

4. (3.4.5) Nech  $u$  je jednotkový vektor. Ukážte, že  $Q = I - 2u^T u$  je ortogonálna matica. Táto matica reprezentuje súmernosť podľa nadroviny  $\rho = \{x \mid a^T x = 0\}$  a nazýva sa Householderova transformácia. Skúste si nakresliť obrázok, projekciu na priamku danú vektorom  $u$ , atď. Vypočítajte  $Q$  pre  $u^T = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$ .

5. (3.4.6) Nájdite tretí stĺpec matice

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{14}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{14}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-3}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$$

tak, aby bola ortogonálna (t.j.  $Q^T Q = I$ ). Musí to byť vektor jednotkovej dĺžky, ortogonálny na zvyšné dva stĺpce – koľko voľnosti vlastne zostáva? Ukážte, že potom budú aj riadky matice  $Q$  ortonormálne.

6. (3.4.9) Ak sú vektory  $q_1, q_2$  a  $q_3$  ortonormálne, ktorá lineárna kombinácia  $q_1$  a  $q_2$  je najbližšie ku  $q_3$ ?

7. (3.4.13) Použite Gram-Schmidtov proces na vektory

$$a = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

a vyjadrite výsledok v tvare  $A = QR$ .

8. (3.4.27) Nájdite ortonormálnu bázu pre podpriestor generovaný vektormi  $a_1 = (1, -1, 0, 0)$ ,  $a_2 = (0, 1, -1, 0)$  a  $a_3 = (0, 0, 1, -1)$ .

9. Nájdite príklad podpriestorov  $V$  a  $W$  v  $\mathbb{R}^3$  tak, aby  $V \cap W$  obsahovalo iba nulový vektor ale  $V$  nebol ortogonálny na  $W$ .

10. (3.R.19) Ukážte, že ak vektory  $v_1, \dots, v_n$  tvoria ortonormálnu bázu  $\mathbb{R}^n$ , potom  $v_1 v_1^T + \dots + v_n v_n^T = I$ .

11. (3.R.20) *Pravda/Nepravda*: Ak vektory  $x$  a  $y$  sú ortogonálne a  $P$  je projekcia, potom  $Px$  a  $Py$  sú ortogonálne. Zdôvodnite.

12. (3.R.31) Ukážte, že vzdialenosť nadroviny  $a^T x - c = 0$  od počiatku v  $\mathbb{R}^m$  je  $|c|/\|a\|$ . Ako ďaleko je nadrovina  $x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = 8$  od počiatku a ktorý jej bod je k nemu najbližšie?

13. Majme vektory  $a_1 = (1, 1, 1)$  a  $a_2 = (1, -1, 1)$ . Maticu projekcie na vektor  $a_1$  označme  $P_1$  a maticu projekcie na vektor  $a_2$  označme  $P_2$ . T.j.  $P_i = \frac{a_i a_i^T}{a_i^T a_i}$ . Nájdite maticu projekcie  $P$  na rovinu generovanú vektormi  $a_1, a_2$  a presvedčte sa, že  $P \neq P_1 + P_2$ . Akú podmienku by museli spĺňať vektory  $a_1, a_2$  aby takáto rovnosť platila?