

1. Ukážte, že grupa $(\mathbb{C} - \{0\}, \cdot)$ obsahuje prvky rádu n pre ľubovoľné kladné n . Platí niečo podobné pre $(\mathbb{R} - \{0\}, \cdot)$?

2. Pre nasledujúce grupy G overte, že množiny H tvoria podgrupy. Nájdite tiež rozklady G na triedy podľa týchto podgúp.

- $G = (\mathbb{Q} - \{0\}, \cdot)$, $H = \mathbb{Q}^+$,
- $G = (\mathbb{R} - \{0\}, \cdot)$, $H = \{1, -1\}$,
- $G = (\mathbb{C} - \{0\}, \cdot)$, $H = \{c \in \mathbb{C} \mid c^n = 1\}$,
- $G = GL_2(\mathbb{Z}_2) = \{\text{regulárne matice typu } 2 \times 2 \text{ nad } \mathbb{Z}_2\}$ a H je generovaná maticou $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$,
- $G = \{\text{regulárne horné trojuholníkové matice typu } 2 \times 2 \text{ nad } \mathbb{Z}_3\}$ a $H = \{\text{diagonálne matice}\}$,
- $G = \{\text{regulárne horné trojuholníkové matice typu } 3 \times 3 \text{ nad } \mathbb{Z}_2\}$ a H je generovaná maticou $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

3. Nech ϕ je grupový izomorfizmus medzi grupami G a H . Ukážte, že aj ϕ^{-1} spĺňa podmienky grupového izomorfizmu, menovite $\phi^{-1}(i)\phi^{-1}(j) = \phi^{-1}(ij)$ pre všetky $i, j \in H$.

4. Zistite, či sú nasledujúce grupy cyklické

- $(\mathbb{Z}_3 \times \mathbb{Z}_4, +)$,
- $(\mathbb{Z}_3 \times \mathbb{Z}_3, +)$,
- $(\mathbb{Z}_{11} - \{0\}, \cdot)$.

5. Rozhodnite či sú nasledujúce dvojice grúp izomorfné:

- grupa symetrií rovnostranného trojuholníka D_3 a grupa všetkých permutácií množiny $\{1, 2, 3\}$ – symetrická grupa S_3 .
- grupa symetrií štvorca D_4 a grupa S_4 .

6. Nájdite všetky podgrupy grúp:

- $(\mathbb{Z}, +)$,
- $(\mathbb{Z}_6, +)$,
- D_3 .

7. a) Ukážte, že v grupe S_6 (grupe permutácií šesťprvkovej množiny) existujú prvky rádov 1, 2, 3, 4, 5 a 6, ale nie vyšších.

b) Ukážte, že v S_7 okrem prvkov rádov 1, 2, 3, 4, 5, 6 a 7, existujú aj prvky rádov 10 a 12.

8. a) Opíšte grupu transformácií tenisovej loptičky – t.j. transformácií priestoru \mathbb{R}^3 , ktoré zobrazia ideálnu tenisovú loptičku samu na seba, šev na šev.

Ktoré z nich vieme realizovať v bežnom trojrozmernom priestore a ktoré nie? Prečo?

b) Ako to bude s grupami transformácií klasickej basketbalovej, futbalovej či volejbalovej lopty? Ako pre frisbie?

9. Overte, že nasledujúce 4 matice typu 2×2 nad \mathbb{Z}_2 tvoria pole $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$. Ukážte, že toto pole nie je izomorfné s okruhmi \mathbb{Z}_4 a $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_2$.

10. Ukážte, že množina symbolov $\{a + bi \mid a, b \in \mathbb{Z}_3\}$ tvorí pole s deviatimi prvkami, ak zákony binárnych operácií kopírujú sčítanie a násobenie komplexných čísel. Bude podobný postup fungovať pre \mathbb{Z}_5 ? Pre \mathbb{Z}_7 ? Vysvetlite.