

1. (3.3.11) Predpokladajme, že P je projekčná matica zobrazujúca na podpriestor S a Q je projekčná matica zobrazujúca na jeho ortogonálny doplnok S^\perp . Čo budú $P + Q$ a PQ ? Ukážte, že matica $P - Q$ je sama sebe inverznou.

2. Predpokladajme, že $n \times n$ matica P spĺňa $P^2 = P$. Ukážte, že potom $\mathcal{S}(I - P) \subseteq \mathcal{N}(P)$.

Skúste načrtnúť zobrazenie dané maticou P a zdôvodniť prečo by mala platiť rovnosť $\mathcal{S}(I - P) = \mathcal{N}(P)$. (Ako by vyzeral vektor, ktorý by patril do $\mathcal{N}(P)$ a nepatril do $\mathcal{S}(I - P)$?)

3. (3.3.12) Ak V je podpriestor generovaný vektormi $(1, 1, 0, 1)$ a $(0, 0, 1, 0)$ nájdite

- bázu ortogonálneho doplnku V^\perp ,
- projekčnú maticu P zobrazujúcu na V ,
- vektor vo V , ktorý je najbližšie k vektoru $b = (0, 1, 0, -1)$ z V^\perp .

4. (3.3.26) Mladý odborný asistent bol natiahnutý na škipci na dĺžky $L = 175, 180$ a 185 centimetrov pri aplikovaní sily zodpovedajúcej tiaži $F = 1, 2$ a 4 tony. Ak predpokladáme, že platí Hookev zákon $L = a + bF$, nájdite jeho pokojovú dĺžku a metódou najmenších štvorcov.

5. (3.4.2) Nájdite projekcie vektora $b = (0, 3, 0)$ na priamky dané navzájom ortogonálnymi vektormi $a_1 = (\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{1}{3})$ a $a_2 = (-\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3})$. Nájdite projekciu vektora b na rovinu generovanú a_1 a a_2 .

6. Ukážte, že ortogonálna matica, ktorá je zároveň hornou trojuholníkovou musí byť diagonálna.

7. (3.4.4) Nech Q_1 a Q_2 sú ortogonálne matice (t.j. spĺňajú $Q^T Q = I$). Ukážte, že aj súčin $Q_1 Q_2$ je ortogonálna matica. Ak matica Q_1 reprezentuje otočenie (v \mathbb{R}^2) o uhol θ a matica Q_2 otočenie o uhol ϕ , čo bude $Q_1 Q_2$? Čo bude $Q_2 Q_1$? Nájdite súčtové vzorce pre $\sin(\theta + \phi)$ a $\cos(\theta + \phi)$ v súčine $Q_1 Q_2$.

8. (3.4.5) Nech u je jednotkový vektor. Ukážte, že $Q = I - 2uu^T$ je ortogonálna matica. Táto matica reprezentuje súmernosť podľa nadroviny $\rho = \{x \mid u^T x = 0\}$ a nazýva sa Householderova transformácia. Skúste si nakresliť obrázok, projekciu na priamku danú vektorom u , atď. Vypočítajte Q pre $u^T = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$.

9. (3.4.6) Nájdite tretí stĺpec matice

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{14}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{14}}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{\sqrt{14}}{3} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-3}{\sqrt{14}} \end{bmatrix}$$

tak, aby bola ortogonálna (t.j. $Q^T Q = I$). Musí to byť vektor jednotkovej dĺžky, ortogonálny na zvyšné dva stĺpce – koľko voľnosti vlastne zostáva? Ukážte, že potom budú aj riadky matice Q ortonormálne.

10. (3.4.9) Ak sú vektory q_1, q_2 a q_3 ortonormálne, ktorá lineárna kombinácia q_1 a q_2 je najbližšie ku q_3 ?

11. (3.4.13) Použite Gram-Schmidtov proces na vektory

$$a = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

a vyjadrite výsledok v tvare $A = QR$.

12. (3.4.27) Nájdite ortonormálnu bázu pre podpriestor generovaný vektormi $a_1 = (1, -1, 0, 0)$, $a_2 = (0, 1, -1, 0)$ a $a_3 = (0, 0, 1, -1)$.