

9.7.

Potom $A = Q \Delta Q^{-1} = Q \Delta Q^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -x_1^T \\ -x_2^T \\ -x_3^T \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \lambda_1 x_1 & \lambda_2 x_2 & \lambda_3 x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -x_1^T \\ -x_2^T \\ -x_3^T \end{pmatrix} = \lambda_1 x_1 x_1^T + \lambda_2 x_2 x_2^T + \lambda_3 x_3 x_3^T =$$

$$= \sum_{i=1}^3 \lambda_i x_i x_i^T.$$

To môžeme rozpísať aj ako:

$$A = \lambda_1 \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} + \lambda_3 \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 & 0 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Nakoľko $\lambda_1 = \lambda_2$ (a vektory x_1, x_2 nie sú jednovmerné), tak môžeme $x_1 x_1^T$ a $x_2 x_2^T$ zjednotiť a dostať:

$$A = \lambda_1 P_1 + \lambda_3 P_3 = (+1) \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} + (-1) \begin{bmatrix} 1/2 & -1/2 & 0 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Matice P_1 a P_3 sú projekčné matice, ich hodnoty zodpovedajú dimenzii príslušného vlastného priestoru, t.j. $\text{rk } P_1 = 2$ a $\text{rk } P_3 = 1$, navyše $P_1 + P_3 = I$, lebo matice pochádzali z ortonormálnej bázy x_1, x_2, x_3 . ($\sum_{i=1}^3 x_i x_i^T = I$)

P_1 zodpovedá na $\mathcal{N}(A - \lambda_1 I)$, P_3 na $\mathcal{N}(A - \lambda_3 I)$.

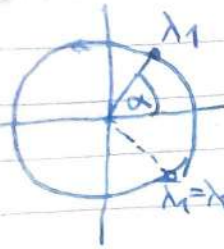
AK by sme v $\mathcal{N}(A - \lambda_1 I)$ zohrali iné vektory x_1', x_2' (kolmé, jednotkovej dĺžky) dostali by sme rozdielne $x_1' x_1'^T$ a $x_2' x_2'^T$, ale ich súčet P_1 by bol rovnaký. (preskočiť nasledujúce?) jak je to? cy pri 3

Príklad Videli sme, že ~~ak~~ v ortogonálnej matici A sa dajú rela poredat iba podľa veľkosti kónie. Pozrime sa teraz špeciálne na 2×2 a 3×3 matice.

$n=2$, $|\lambda_1| = |\lambda_2| = 1$ ~~normované~~ absolútne hodnoty vlastných hodnôt sú jednotky.

$\text{tr}(A) \in \mathbb{R}$, teda $\lambda_1 + \lambda_2 \in \mathbb{R}$.

Predpokladajme, že $\lambda_1 \notin \mathbb{R}$. Potom existuje nejaké α :



$$\lambda_1 = \cos \alpha + i \sin \alpha \quad (\text{lebo } \lambda_1 \text{ leží na jednotkovej kružnici})$$

Kedže A je ortogonálna (reálne zložky), $\chi_A(\lambda)$ je polynóm s reálnymi koeficientami, a ako sme už ukázali, aj $\bar{\lambda}_1$ musí byť jeho koreňom. Preto $\lambda_2 = \bar{\lambda}_1$ a $\det A = \lambda_1 \lambda_2 = 1$.

Matice, ktoré majú takéto vlastné hodnoty sú: $\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ a $\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ a tie zodpovedajú otočeniu roviny o uhol α .

Ak je $\lambda_{1,2} \in \mathbb{R}$, tak $\lambda_{1,2} = \pm 1$. Potom máme v zásade tri možnosti:

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 1 \quad \text{a} \quad A = I \quad (\text{prengľadná sí prira})$$

$$\lambda_1 = 1 - \lambda_2 \quad \text{a} \quad \text{tr} A = 0, \det A = -1$$

- ide o maticu osovej symetrie ktorá vyzera (zhľadom na)

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

$$\lambda_1 = \lambda_2 = -1 \quad \text{a} \quad A = -I$$

$n=3$

$\chi_A(\lambda)$ je polynóm stupňa 3 s reálnymi koeficientami. On má vždy aspoň jeden reálny koreň, podobne ako u prípadu $n=2$ vieme, že nereálne vl. hodnoty chodia "v páre".

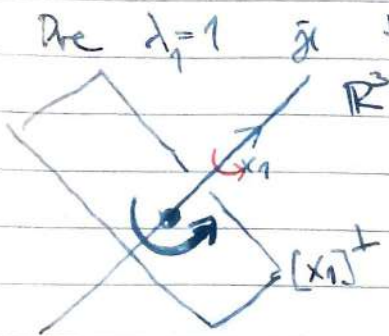
- Jedine možnosti potom sú:
- 1) $1, \lambda, \bar{\lambda} \quad \lambda \notin \mathbb{R}$
 - 2) $-1, \lambda, \bar{\lambda} \quad \lambda \notin \mathbb{R}$
 - 3) $1, 1, 1$
 - 4) $1, 1, -1$
 - 5) $1, -1, -1$

6) $-1, -1, -1$

det -1 tr -3

Vidíme, že možnosti sa dajú rozlíšiť pomocou determinanta (+1 alebo -1), čo zodpovedá tomu či zobrazenie danej maticou A zachováva alebo obracia orientáciu.

Ak by sme o geometrickom význame uvažovali trochu dlhšie, tak by sme prišli na to, že významným bude v.ektor zodpovedajúci $\lambda_j = \pm 1$ (podľa determinanta).

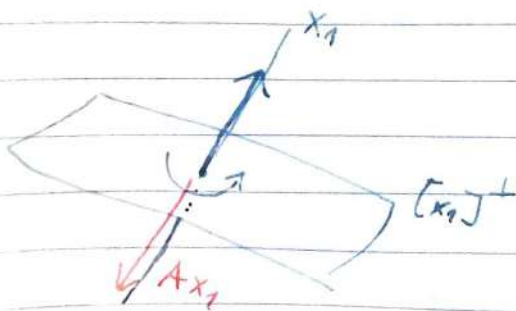


Pre $\lambda_1 = 1$ je totiž x_1 fixovaný. $Ax_1 = 1 \cdot x_1$.

x_2, x_3 zodpovedajú λ_2 a $\lambda_3 = \bar{\lambda}_2$, čo sú vektory z \mathbb{C} , ale reálnom \mathbb{R}^3 sa ich existencia púja v $(\text{span}\{x_2, x_3\})^\perp$, v rovine kolmej na x_1 , ktorú A otočí o uhol α . ($\lambda_2 = \cos\alpha + i\sin\alpha$)

→ čiže ide o rotáciu priestoru okolo osi danej x_1 o uhol α (pochádzajúci z λ_2, λ_3).

Pre $\lambda_1 = -1$ dostaneme veľmi podobný obrázok, len vektor x_1 sa "preklopí": $Ax_1 = (-1)x_1 = -x_1$, v rovine $[x_1]^\perp$ opäť uvidíme rotáciu o uhol α . ($\lambda_2 = \cos\alpha + i\sin\alpha$)



→ čiže ide o nejakú rotáciu rovinnú symetriu preklopiť cez rovinu $[x_1]^\perp$ a otočiť o uhol α . (zodpovedajúci λ_2, λ_3).

Da sa uvažovať, že prípady 3, 4, 5, 6 sú len špeciálne prípady, keď sa rotuje o 0° resp. 180° .

tr
(-1, 3)
(-3, +1)
3
1
-1

Koniec príkladu.

SKRÁTENÉ A T...
↓ K HERMITOVSKÝM & ANTIHERMITOVSKÝM

Normálne matice

Skúsme naše uvažovanie dotiahnuť do konca a odpovedať otázku, ktoré matice sa dajú diagonalizovať pomocou unitárnych matic. Odpoveď bude - normálne matice.

Def. Matice N sa nazývajú normálne, ak pre ňu platí $N^H N = N N^H$.

Pozorovanie Ortogonálne, unitárne, symetrické, anti-symetrické, Hermitovské aj antihermitovské matice sú normálne.

Urdenie Trojuholníková matice $T = U^{-1} N U$ zo Schurovej Lemmy je diagonálna práve vtedy, keď je N normálna.

Teda normálne matice sú také, ku ktorým existuje ortonormálna báza zložená z vlastných vektorov.

(sem 22.4.2014) + príklad o dve strany späť

Dôkaz " \Rightarrow " Ak $N = U \Delta U^{-1}$, potom

$$\begin{aligned} N N^H &= (U \Delta U^{-1})(U \Delta U^{-1})^H = (U \Delta U^{-1})(U \Delta^H U^{-1}) \\ &= \{U \Delta \Delta^H U^{-1}\} = U \Delta \Delta^H U^{-1} = (U \Delta U^{-1})^H \\ &= N^H. \end{aligned}$$

" \Leftarrow " (vzájomne) Ak je N normálna, potom je normálna aj $T = U^{-1} N U$.

$$\begin{aligned} 1) \quad T T^H &= (U^{-1} N U)(U^{-1} N U)^H = U^{-1} N N^H U = I \\ &= (U^{-1} N^H U)(U^{-1} N U) = T^H T \end{aligned}$$

2) Trojuholníková matice, ktorá je normálna musí byť diagonálna. (dokončenie cvičenia)

Iguro sme uviedli časť menovanú unitárnej podobnosti, niektoré fakty však považujeme za samozrejmé.

Cayleyho - Hamiltonova veta

Následující tvrzení nám pomůže při porozumění problému diagonalizace, tiež má aplikace při numerickom hľadani vlastných vektorov.

Tvrdenie (Cayley-Hamiltonova veta)

Každá štvorcová matica spína svoju charakteristickú rovnicu t.j. po dosadení matice A do svojho char. polynómu χ_A dostaneme nulovú maticu. ($\chi_A(A) = 0$).

Dôkaz. 0) Najprv si uvedomme, že ak $Bx = 0$ pre $\forall x \in \mathbb{R}^n$, potom nutne $B = 0$, t.j. jediná matica, ktorá zaručuje všetkým vektorom je nulová matica.

1) Dokážeme C-H vetu pre horné-trojuholníkové matice.

Nech $T = \begin{pmatrix} \lambda_1 & * & & * \\ & \lambda_2 & * & \\ & & \lambda_3 & \dots \\ & & & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$ potom charakteristický polynóm pre T sa dá zapísať:
 $\chi_T(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \dots (\lambda - \lambda_n)$.

Potrebné je ukázať, že $\chi(T) = (T - \lambda_1 I)(T - \lambda_2 I) \dots (T - \lambda_n I)$ je nulová matica. Pozrime sa na súčin $\chi(T) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ pre ľubovoľný vektor $x \in \mathbb{R}^n$ (resp. \mathbb{C}^n).

$$(T - \lambda_n I)x = \begin{pmatrix} \lambda_1 - \lambda_n & * & & * \\ & \lambda_2 - \lambda_n & * & \\ & & \dots & \dots \\ & & & \lambda_{n-1} - \lambda_n & * \\ & & & & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ * \\ * \\ * \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ 0 \end{pmatrix} = x'$$

Matica $T - \lambda_n I$ má posledný riadok nulový, preto vektor $x' = (T - \lambda_n I)x$ má poslednú zložku nulovú.

Potom:

$$(T - \lambda_{n-1} I)x' = \begin{pmatrix} \lambda_1 - \lambda_{n-1} & * & & * \\ & \lambda_2 - \lambda_{n-1} & * & \\ & & \dots & \dots \\ & & & \lambda_{n-1} - \lambda_{n-1} & * \\ & & & & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-1} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ * \\ * \\ * \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{n-2} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x''$$

Čiže vektor x'' má posledné dve zložky nulové. Atd.

$(T - \lambda_{k+1} I)(T - \lambda_{k+2} I) \dots (T - \lambda_n I)x = x^{(k+1)}$
má posledných $(k+1)$ zložiek nulových, teda

$$\chi(T)x = (T - \lambda_1 I)(T - \lambda_2 I) \dots (T - \lambda_n I)x = x^{\cancel{n} \cdot (n-1)} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \text{ a to je pravda}$$

Preto matrica $\chi(T)$ je nulová: $\chi_T(T) = 0$.

2) Dôkaz C-H vety pre všeobecnu matricu A .
 zo Schurovej lemy vieme, že pre A existuje unitárna U a trojuholníková T :

$T = U^{-1}AU$, pričom T má na diagonále zložky rovné $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ - vlastné hodnoty A .
 Preto podľa časti 1)

$$0 = \chi_T(T) = (U^{-1}AU - \lambda_1 U^{-1}U)(U^{-1}AU - \lambda_2 U^{-1}U) \dots (U^{-1}AU - \lambda_n U^{-1}U)$$

$$= U^{-1}(A - \lambda_1 I)U U^{-1}(A - \lambda_2 I)U \dots U^{-1}(A - \lambda_n I)U =$$

$$= U^{-1} \underbrace{(A - \lambda_1 I)(A - \lambda_2 I) \dots (A - \lambda_n I)}_{\chi_A(A)} U.$$

Keďže U a U^{-1} sú regulárne (invertibilné) matice, musí byť aj $\chi_A(A)$ nulová matrica.

sem 15.4.19 IX

Poznámky 1) Matrica $A = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$ má charakteristický polynóm

$\chi_A(\lambda) = (\lambda - a)^3$, teda podľa C-H vety máme $(A - aI)^3 = 0$. Ale ak sa pozrieme lepšie, máme aj rovnosť $(A - aI) = 0$, teda niekedy "znalý" násobí aj polynóm menšieho stupňa ako $\chi_A(\lambda)$ (čo je v)

2) Matrica $A = \begin{pmatrix} a & 1 & 0 \\ 0 & a & 1 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$ má tiež charakteristický polynóm $\chi_A(\lambda) = (\lambda - a)^3$, môžeme sa však jednoduchým výpočtom presvedčiť, že

$$(A - \lambda I) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, (A - \lambda I)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

To vedie k nasledujúcej definícii:

Def Minimálny polynóm matice A je taký (nemulový) polynóm $m(x)$, že $m(A) = 0$, pričom stupeň $m(x)$ je minimálny. (vedúci člen môžeme normalizovať na +1).

Pozn Vieme, že taký polynóm by mal existovať, lebo $\chi(A) = 0$, takže pokiaľ stupeň $m_A(\lambda)$ je n .

1/5
Tvrdenie Minimálny polynóm matice A je deliteľom charakteristického polynómu $\chi_A(\lambda)$.

Dôkaz Toto tvrdenie je v skutočnosti viac o polynómoch ako o maticiach. Vieme, že $m(A) = 0$ aj $\chi(A) = 0$.

Delíme polynóm $\chi(\lambda)$ polynómom $m(\lambda)$ so zvyškom:

$$\chi(\lambda) = m(\lambda) p(\lambda) + z(\lambda)$$

\uparrow \uparrow
podiel zvyšok

$\chi(A) = 0$ Po dosadení matice A máme:

$$\chi(A) = m(A) \cdot p(A) + z(A)$$

Nahra $z(A) = 0$, teda keď do zvyšku dosadíme matice A , výjde nula. Pritom $\deg(z(\lambda)) < \deg(m(\lambda))$, a jediný prípad, keď nedostaneme spor s definíciou $m(\lambda)$ je ak $z(\lambda) = 0$, čo sme chceli dokázať. ■

Pozn Podobným spôsobom sa dá zdôvodniť, že minimálny polynóm $m_A(x)$ je jednoznačne definovaný (ak znornujeme vedúci člen na 1).
→ ak by $m_1(x), m_2(x)$ boli minimálne stupne, oba mali vedúci člen 1 a napriek tomu sa líšili, mali by sme aj $r(x) = m_1(x) - m_2(x)$ a $r(A) = m_1(A) - m_2(A)$, $\deg(r(x)) < \deg(m(x))$ spor. ■

Pozn Podobné matice majú rovnaký minimálny polynóm.

Dôkaz: cvičenie

(náčrt) Ak A a B sú podobné, $B = M^{-1}AM$ tak

$$\begin{aligned} m_B(x) &= a_k (M^{-1}AM)^k + a_{k-1} (M^{-1}AM)^{k-1} + \dots + a_1 (M^{-1}AM) + a_0 I \\ &= M^{-1} (a_k A^k + a_{k-1} A^{k-1} + \dots + a_1 A + a_0 I) M = \\ &= M^{-1} m_A(A) M = 0 \end{aligned}$$

Podobne $m_B(A) = 0$. Z toho, porovnaním stupňov máme $m_B(\lambda) = m_A(\lambda)$.

Jordanov tvar matice

Prí prednášok dožadú sme začali s otázkou:

'ale najjednoduchší tvar môže mať matice podobná matici $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ teraz už máme (snáď) dostatočný vzhľad, aby sme na túto otázku mohli dať uspokojivú odpoveď.

Veta o Jordanovom kanonickom tvare

Ak má štvorcová matice A typu $n \times n$ práve k lineárne nezávislých vlastných vektorov, potom je podobná tzv. blohovo diagonálnej matici:

$$J = M^{-1} A M = \begin{bmatrix} J_1 & & \\ & J_2 & \\ & & \ddots \\ & & & J_k \end{bmatrix},$$

kde každý Jordanov blok J_i je ^{horná} trojuholníková matice s riadnäsobnou vlastnou hodnotou λ_i a práve jedným (aj keď násobok) vlastným vektorom:

$$J_i = \begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & & \\ & \lambda_i & 1 & \\ & & \ddots & \ddots \\ & & & \lambda_i \end{bmatrix}$$

- Pozn
- 1) Ak má blok veľkosť $m > 1$, potom sa vlastná hodnota λ_i vyskytuje na diagonále m -krát a nad diagonálou máme $(m-1)$ jednotiek.
 - 2) Tá istá vlastná hodnota λ_i sa môže vyskytnúť vo viacerých blokoch, zodpovedajúcich lin. nezávislým vektorom pre vl. hodnotu λ_i (t.j. $\in N(A - \lambda_i I)$).
 - 3) Matice sú podobné práve vtedy, ak majú rovnaký Jordanov kanonický tvar.

(zatiaľ bez dôkazu)