

1. (3.3.11) Predpokladajme, že P je projekčná matica zobrazujúca na podpriestor S a Q je projekčná matica zobrazujúca na jeho ortogonálny doplnok $S^\perp$. Čo budú $P + Q$ a PQ ? Ukážte, že matica $P - Q$ je sama sebe inverznou.

2. Predpokladajme, že $n \times n$ matica P spĺňa $P^2 = P$. Ukážte, že potom $\mathcal{S}(I - P) \subseteq \mathcal{N}(P)$. Skúste načrtnúť zobrazenie dané maticou P a zdôvodniť prečo by mala platiť rovnosť $\mathcal{S}(I - P) = \mathcal{N}(P)$. (Ako by vyzeral vektor, ktorý by patril do $\mathcal{N}(P)$ a nepatrilo do $\mathcal{S}(I - P)$?)

3. (3.3.12) Ak V je podpriestor generovaný vektormi $[1, 1, 0, 1]^T$ a $[0, 0, 1, 0]^T$ nájdite

- bázu ortogonálneho doplnku $V^\perp$,
- projekčnú maticu P zobrazujúcu na V ,
- vektor vo V , ktorý je najbližšie k vektoru $b = [0, 1, 0, -1]^T$ z $V^\perp$.

4. (3.3.26) Mladý odborný asistent bol natiahnutý na škipci na dĺžky $L_1 = 175$, $L_2 = 180$ a $L_3 = 185$ centimetrov pri aplikovaní sily zodpovedajúcej tiaži $F_1 = 1$, $F_2 = 2$ a $F_3 = 4$ tony. Ak predpokladáme, že platí Hookov zákon $L = a + bF$, nájdite jeho pokojovú dĺžku a metódou najmenších štvorcov.

5. (3.4.2) Nájdite projekcie vektora $b = [0, 3, 0]^T$ na priamky dané navzájom ortogonálnymi vektormi $a_1 = [2/3, 2/3, -1/3]^T$ a $a_2 = [-1/3, 2/3, 2/3]^T$. Nájdite projekciu vektora b na rovinu generovanú a_1 a a_2 .

6. Ukážte, že ortogonálna matica, ktorá je zároveň hornou trojuholníkovou musí byť diagonálna.

7. (3.4.4) Nech Q_1 a Q_2 sú ortogonálne matice (t.j. spĺňajú $Q^T Q = I$). Ukážte, že aj súčin $Q_1 Q_2$ je ortogonálna matica.

8. (3.4.6) Nájdite tretí stĺpec $[x, y, z]^T$ matice

$$Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{14}} & x \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{2}{\sqrt{14}} & y \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{-3}{\sqrt{14}} & z \end{bmatrix}$$

tak, aby bola ortogonálna (t.j. $Q^T Q = I$). Musí to byť vektor jednotkovej dĺžky, ortogonálny na zvyšné dva stĺpce – koľko voľnosti vlastne zostáva? Ukážte, že potom budú aj riadky matice Q ortonormálne.

9. (3.4.9) Ak sú vektory q_1 , q_2 a q_3 ortonormálne, ktorá lineárna kombinácia q_1 a q_2 je najbližšie ku q_3 ?

10. (3.4.13) Použite Gram-Schmidtov proces na vektory $a = [0, 0, 1]^T$, $b = [0, 1, 1]^T$, $c = [1, 1, 1]^T$ a vyjadrite výsledok v tvare $A = QR$.

11. (3.4.27) Nájdite ortonormálnu bázu pre podpriestor generovaný vektormi $a_1 = [1, -1, 0, 0]^T$, $a_2 = [0, 1, -1, 0]^T$ a $a_3 = [0, 0, 1, -1]^T$.

Ďalšie príklady

8. (3.4.5) Nech u je jednotkový vektor. Ukážte, že $Q = I - 2u^T u$ je ortogonálna matica. Táto matica reprezentuje súmernosť podľa nadroviny $\rho = \{x \mid a^T x = 0\}$ a nazýva sa Householderova transformácia. Skúste si nakresliť obrázok, projekciu na priamku danú vektorom u , atď. Vypočítajte Q pre $u^T = [\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}]^T$.