

Úlohy (strany a číslovanie) sú z knihy Carla D. Meyera *Matrix Calculus and Applied Linear Algebra*. Toto by mala byť jediná úloha, kde sa bude počítat v aritmetike pohyblivej čiarky (floating point).

1. Ukážte, že súčin dvoch matic hodnosti 1 je matica hodnosti 1 alebo 0.

2. Nájdite vyjadrenie pre mocniny $(uv^T)^k$, rozhodnite kedy sa dá na výpočet $(I - uv^T)^{-1}$ použiť Neumannov rad $(I - A)^{-1} = I + A + A^2 + \dots = \sum_{k=0}^{\infty} A^k$ a nájdite iné odvodenie vzťahu pre inverznú maticu k elementárnej matici z minulého cvičenia: $(I - uv^T)^{-1} = I - \frac{uv^T}{v^T u - 1}$. Čo sa dá povedať o prípade, keď nie je splnený predpoklad konvergenencie Neumannovho radu?

3. (1.3.4) Overte, že počet operácií v Gauss-Jordanovej eliminácii pre $n \times n$ maticu zodpovedá údajom uvedeným v texte, t.j. násobení/delení je $\frac{n^3}{2} + \frac{n^2}{2}$ a sčítaní/odčítaní je $\frac{n^3}{2} - \frac{n}{2}$.

4. (1.5.1) Uvažujme nasledujúci systém:

$$\begin{aligned} 10^{-3}x - y &= 1, \\ x + y &= 0. \end{aligned}$$

(a) Vyriešte tento systém použitím 3-číslícovej aritmetiky (báza je 10) bez pivotovania.

(b) Nájdite systém, ktorého presné riešenie je to, ktoré ste našli v časti (a) a posúďte ako blízko je tento systém pôvodnému.

(c) Použite čiastočné pivotovanie a 3-číslícovú aritmetiku na vyriešenie pôvodného systému.

(d) Nájdite systém, ktorého presné riešenie je to, ktoré ste našli v časti (c) a posúďte ako blízko je tento systém pôvodnému.

(e) Použite presnú aritmetiku na nájdenie riešenia pôvodného systému a porovnajte toto presné riešenie s riešeniami z (a) a (c)

(f) Zaokrúhlite presné riešenie na tri platné číslice a porovnajte s výsledkom z (a) a (c)

5. (1.5.4) Uvažujme nasledujúci systém, ktorého matica koeficientov je *Hilbertova matica*:

$$\begin{aligned} x + \frac{1}{2}y + \frac{1}{3}z &= \frac{1}{3}, \\ \frac{1}{2}x + \frac{1}{3}y + \frac{1}{4}z &= \frac{1}{3}, \\ \frac{1}{3}x + \frac{1}{4}y + \frac{1}{5}z &= \frac{1}{5}. \end{aligned}$$

(a) Najprv prevedte koeficienty na 3-číslícové čísla s pohyblivou čiarkou (floating point), potom použite 3-číslícovú aritmetiku s čiastočným pivotovaním (bez škálovania) na vyriešenie systému.

(b) Opäť použite 3-číslícovú aritmetiku, ale škáľujte riadky (po konverzii na 3-číslícové čísla s pohyblivou čiarkou) a následne použite čiastočné pivotovanie na nájdenie riešenia.

(c) Postupujte ako v časti (b) ale tentoraz škáľujte koeficienty po riadkoch pred každým krokom eliminácie.

(d) Použitím presnej aritmetiky v pôvodnom systéme nájdite jeho presné riešenie a to porovnajte s riešeniami z častí (a), (b) a (c).

Na stránkach <http://matrixcalc.org/en/> a http://bmanolov.free.fr/matrix_lu.php sa dajú nájsť maticové kalkulačky, ktoré pracujú so zlomkami. Zdá sa, že druhá z nich, počítajúca LU -rozklad, sa v roku 2008 pri výpočte LU -rozkladu 4×4 Hilbertovej matice A mýlila, ale teraz už tento výpočet podľa všetkého zvláda presne.

(pozri príklad č. 1 v staršej DÚ <http://thales.doa.fmph.uniba.sk/niepel/linalg208/du11.pdf>)

6. (1.5.7) Uvažujme nasledujúcu dobre škálovanú maticu:

$$W_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & \dots & 0 & 0 & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ -1 & -1 & -1 & \dots & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & \dots & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & \dots & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Eliminujte W_n na horný trojuholníkový tvar pomocou Gaussovej eliminácie s čiastočným pivotovaním a určite zložku s maximálnou veľkosťou, ktorá sa počas eliminácie vo výpočtoch vyskytne.

(b) Spravte to isté ako v časti (a) použijúc kompletne pivotovanie.

(c) Sformulujte tvrdenie porovnávajúce výsledky eliminácie s čiastočným a úplným pivotovaním pre maticu W_n a popíšte, aký by to malo efekt na t -číslícové riešenie systému s rozšírenou maticou $(W_n|b)$. Pozri aj úlohu (1.5.8.)

7. (2.5.8) Riešte nasledujúci systém v aritmetike pohyblivej čiarky (bez pivotovania alebo škálovania):

$$\left(\begin{array}{ccc|c} .835 & .667 & .5 & .168 \\ .333 & .266 & .1994 & .067 \\ 1.67 & 1.334 & 1.1 & .436 \end{array} \right).$$

(a) Nájdite 4-číslícové všeobecné riešenie.

(b) Nájdite 5-číslícové všeobecné riešenie.

(c) Nájdite 6-číslícové všeobecné riešenie.