

5.9. (2) Preto existuje jediný projektor na X pozdĺž Y .

→ komplementárny projektor (doplňujúci)

$$Q = I - P = [0 \mid Y] B^{-1} = B \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & I_{n-r} \end{pmatrix} B^{-1}$$

Súhra Ak sú X a Y komplementárne podpriestory v V tak každé $v \in V$ sa dá jednoznačne rozložiť ako $v = x + y$ $x \in X, y \in Y$.

Jednoznačne daný operátor $P: V \rightarrow V$, projektor, má vlastnosti: na X pozdĺž Y má vlastnosť.

- $P^2 = P$
- $I - P$ je komplementárny projektor Q na X
- $R(P) = \{x \mid Px = x\}$ ← množina fixných bodov
- $R(P) = N(I - P) = X$ $R(I - P) = N(P) = Y$
- Ak $V = \mathbb{R}^n$ (alebo \mathbb{C}^n) P je daný

$$P = [X \mid 0] [X \mid Y]^{-1} = [X \mid Y] \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} [X \mid Y]^{-1}$$

kde stĺpce X a Y sú bázy X a Y .

Idempotencia $Pv = x$, potom

$$P^2 v = P(Pv) = Px = x = Pv$$

x je fixovaný

pre $v \in X$.

Jordanov tvar vektora na vhodnej báze

• Ako to bude pre kolmú priestory? ~~5/4~~

Nech stĺpce M a N tvoria bázu ~~AA~~ M a M^\perp

• kolmost dáva $N^T \cdot M = 0, M^T \cdot N = 0$

ak $\dim M = v$, tak $M^T M$ je $v \times v$ matica

$\text{rk}(M^T M) = \text{rk}(M) = v \rightarrow M^T M$ je regulárna (invertovateľná)

ak stĺpce N tvoria ortonormálnu ($N^T N = I_{n-v}$)

potom

$$\left(\frac{(M^T M)^{-1} M^T}{N^T} \right) (M | N) = \left(\begin{array}{c|c} (M^T M)^{-1} M^T M & (M^T M)^{-1} M^T N \\ \hline N^T M & N^T N \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} I & 0 \\ \hline 0 & I \end{array} \right)$$

Teda $(M | N)^{-1} = \left(\frac{(M^T M)^{-1} M^T}{N^T} \right)$

• projekcia na M má tvar:

$$P_M = (M | 0) \left(\frac{(M^T M)^{-1} M^T}{N^T} \right) = \left(M (M^T M)^{-1} M^T \right)$$

- projektor závisí od voľby, teda vektor závisí od matice M . (pri týchto stĺpcoch tvoria bázu M)

- Teda stĺpce M ~~musia~~ nemusia byť ortonormálne.

(ale ak sú, je to fejn, lebo $M^T M = I$ a $P_M = M M^T$)

\rightarrow potomaj $(M | N)$ je ortog. matica U : $P_M = U \begin{pmatrix} I_v & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} U^T$ (str. 430)

Minule sme skomali t.j.m, že sme pre $R(M) = M$ a $R(N) = M^T$ 6.1
 našli maticu projekčného operátora:

$$P_M = M(M^T M)^{-1} M^T$$

(ak sú stĺpce M ortogonálne. $P_M = M M^T = U \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} U^T$)
 \uparrow symetrická

Ďalej sme videli, že P je sikmgm projektorom ak

$$P = B \begin{pmatrix} I & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} B^{-1}, \quad P^2 = P$$

Ako teda vyzerať kolmé projekcie a sikmgd?

Tvrdenie. Lineárny operátor P na V je ^(sikmg) projektor $\Leftrightarrow P^2 = P$

D: (idemp $\Rightarrow \Rightarrow$ sme už zali minule)

\Leftarrow Nech $P^2 = P$. Potom $R(P) = N(P)$ sú komplementárne

podpriestory, lebo $\forall v \in V : v = Pv + (I-P)v$

pricom $Pv \in R(P)$ a $(I-P)v \in N(P)$

$$(P(I-P)v = (P-P^2)v = 0 \text{ or } 0)$$

preto $R(P) \cap N(P) = \{0\}$ ale ich prienik je

triviálny : $x \in R(P) \cap N(P) \Rightarrow x = Py$ a $Px = 0$

$$\rightarrow \overset{\text{idemp}}{P} Py = P^2 y = P(Py) = 0.$$

T.j. P je naozaj projektor na $R(P)$ ~~podľa~~ (v smere) $N(P)$

Preto $P^2 = P \Rightarrow$ vl. hodnoty spĺňajú $\lambda^2 = \lambda \Rightarrow \lambda = 0, 1$

t.j. minimálny polynom je $x(x-1) \rightarrow$ st. z rel. 1.

Kolmé projekcie

Nech P je projektor (t.j. $P^2 = P$). Potom náš. je ekv.:

• $R(P) \perp N(P)$

• $P^T = P$ (t.j. ort. projektor spĺňa: $P^2 = P = P^T$)

D 1. je definicija ort. projekcija (lebo P je projekcija na $R(P)$ in smeru $\mu(P)$).

Z ujedruenja $P = M(M^T M)^{-1} M^T$ uame:

$$P^T = M(M^T M)^{-1} M^T, \text{ ker ker } M^T M \text{ je simetrien}$$

teda je $(M^T M)^{-1}$ je.

Ak je P simetrien, potem $R(P) = R(P^T)$
stir = rjad.

ker ker $R(P^T) \perp \mu(P)$.

Veta o najbližem tode \rightarrow

Veta o najbližšom bode

Nech M je podpriestor euklidovského priestoru V , $b \in V$.

Najbližší (jako značne daný) vektor p z M ku b je

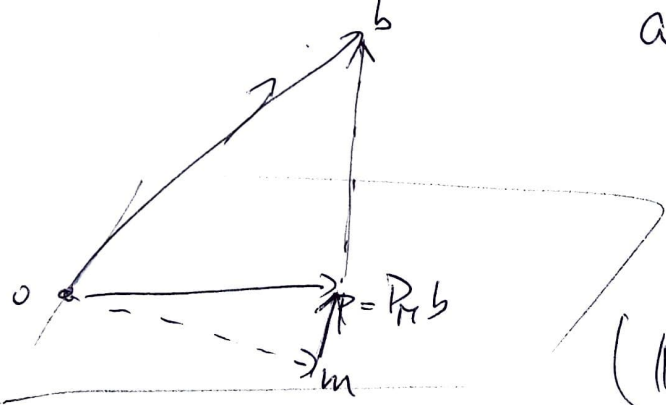
$p = P_M b$ - ortogonálna (kolmá) projekcia b na M .

\bar{d} - $\min_{m \in M} \|b - m\|_2 = \|b - P_M b\|_2 = d(b, M)$.

\rightarrow minimum sa nazýva (kolmá) vzdialenosť b od M .

Dôkaz potreby jedinečnosti.

Nech $p = P_M b, m \in M$... Potom $p - m \in M$
a $b - p = (I - P_M)b \in M^\perp$



Teda $p - m \perp b - p$.

Pytagorova veta potom dá:
($\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$ ak $x \perp y$)

$$\|b - m\|_2^2 = \|b - p\|_2^2 + \|p - m\|_2^2 \geq \|b - p\|_2^2$$

Teda $\min_{m \in M} \|b - m\|_2^2 = \|b - p\|_2^2$ (min. sa nadobúda v p .)

Jedinečnosť: nech $\|b - \hat{m}\|_2^2 = \|b - p\|_2^2$

potom opäť z Pyt. vety:

$$\|b - \hat{m}\|_2^2 = \|b - p\|_2^2 + \|p - \hat{m}\|_2^2 \rightarrow \|p - \hat{m}\|_2^2 = 0 \Rightarrow p = \hat{m}$$

Existencia projekčného operátora

Nech $v \in V$, $V = M \oplus M^\perp$ pre $M \in M$ a $M^\perp \in M^\perp$

u sa nazýva kolmou (ortogonálnou) projekciou v do M .

Zobrazenie projekcie, projektor P_M na M podľa M^\perp

sa nazýva kolmá projekcia (projektor) na M .

P_M je jediné lineárne zobrazenie spĺňajúce $P_M v = u$.

→ Ako nájsť P ?

Možno sa teraz pozrieť na najmenšie štvorce opäť:

- úloha pre $A_{m \times n} x = b$ nájsť x minimalizujúci veľkosť chyby

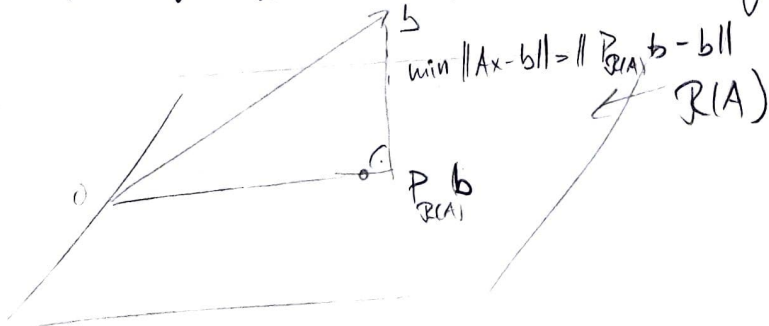
$$(Ax - b)^T (Ax - b) = \|Ax - b\|_2^2$$

→ minime sme použili analýzu a parciálne derivácie, aby sme sa dostali k normálnym rovniciam $A^T A x = A^T b$.

Minimalizovať $\|Ax - b\|_2^2$ je to isté ako minimalizovať $\|Ax - b\|_2$. (kol. deficient \rightarrow $\| \cdot \|_2$)

→ čo to znamená? $Ax \in \mathcal{R}(A)$, teda hľadáme najbližší

bod $v \in \mathcal{R}(A)$ k vektoru $b \rightarrow$ jeho kolmú projekciu $P_{\mathcal{R}(A)} b$.



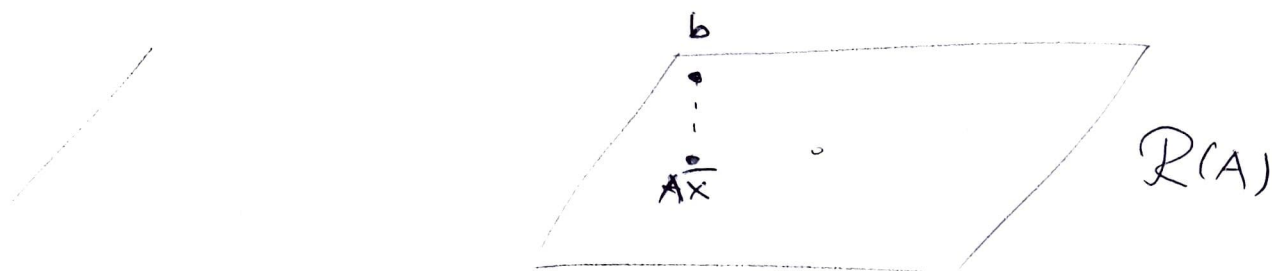
Takže hľadáme také x aby $Ax = P_{\mathcal{R}(A)} b$.

Lehto tento systém je ekvivalentný normálnym rovniciam, lebo:

Najmenšie štvorce ako Goluma projekcia

preskočiť

pozrieme sa na geometrický význam najmenších štvorcov:



pre pravú stranu $b \notin R(A)$ hľadáme \hat{x} tak, aby $\|A\hat{x} - b\|_2$ bolo minimálne.

ale to je to isté, ako $\|A\hat{x} - b\|_2^2$ je minimálne.

→ geometria: $A\hat{x} - b \perp R(A)$

→ teda $A\hat{x} - b \in N(A^T)$

$$A^T(A\hat{x} - b) = 0$$

← normálne rovnice.

$$\hat{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$$

← riešenie

v najm. štvorcoch

$$A\hat{x} = A(A^T A)^{-1} A^T b = P_{R(A)} b$$

← projekcia b do $R(A)$.

str. 439

Riešenie v najmenších štvorcoch:

systemu $Ax = b$

pre riešenie \hat{x} v najmenších štvorcoch je nasledovné ekvivalentné:

• ① $\|A\hat{x} - b\| = \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|$

• $\hat{x} \in A^+ b + N(A)$

(pseudo inverz \uparrow nul priktor)

• ③ $A\hat{x} = P_{R(A)} b$

• ② $A^T A x = A^T b$

(resp. $A^* A x = A^* b$ pre $A \in M_{m,n}(\mathbb{C})$)

následuje 4.5.1/1) 6.1)

Důkaz

správili sme (1) \Leftrightarrow (2)

a (2) \rightarrow (3)

4.6 98 ?

este potrebujeme (3) \rightarrow (2)

Na to potrebujeme fakt o projekciách:

$$P_{R(A)} = P_{R(A)}^T$$

$$a \quad P_{R(A)}^2 = P_{R(A)}$$

$$P_{R(A)} A x = P_{R(A)} A x$$

D: $A \hat{x} = P_{R(A)} b$, far g_j

$$P_{R(A)} A \hat{x} = P_{R(A)}^2 b = P_{R(A)} b$$

$$\Downarrow$$
$$P_{R(A)} (A \hat{x} - b) = 0$$

$$\Downarrow$$
$$A \hat{x} - b \in \mathcal{N}(P_{R(A)}) = \mathcal{R}(A^T) = \mathcal{N}(A^T)$$

$$\Downarrow$$
$$A^T (A \hat{x} - b) = 0$$

$$\Downarrow$$
$$A^T A \hat{x} = A^T b.$$