

A

1. Nech $f: V \rightarrow V$ je lineárne zobrazenie. Ako f^2 budeme označovať $f \circ f$. Dokážte
 - a) $\text{Ker } f^2 \supseteq \text{Ker } f$,
 - b) $\text{Im } f^2 \subseteq \text{Im } f$,
 - c) $f^2 = 0 \Leftrightarrow \text{Ker } f \supseteq \text{Im } f$.
2. Nech A, B sú matice nad poľom F typu $m \times n$ resp. $n \times k$. Dokážte, že $h(AB) \leq h(B)$.
3. Určte hodnotu matice $A = \begin{pmatrix} c & c+1 & c-2 \\ c & 2-2c & 1 \\ c & 0 & 1 \end{pmatrix}$ v závislosti od parametra $c \in \mathbb{R}$.
4. Nájdite (aspoň jedno) lineárne zobrazenie $f: \mathbb{Z}_5^4 \rightarrow \mathbb{Z}_5^4$ (ak také existuje), pre ktoré: $f(1, 2, 3, 1) = (1, 3, 1, 0)$, $f(2, 1, 3, 0) = (0, 1, 3, 1)$, $f(3, 2, 1, 0) = (1, 0, 3, 0)$ a $f(2, 2, 3, 4) = (3, 1, 0, 4)$.

B

1. Dokážte, že $h(A^T A) = h(A)$ pre ľubovoľnú maticu typu $n \times n$ nad \mathbb{R} . (Hint 1: Možno pomôže, ak si uvedomíte, že v \mathbb{R}^n platí $\vec{\alpha} \vec{\alpha}^T = 0 \Leftrightarrow \vec{\alpha} = \vec{0}$. Hint 2: Iná možnosť je skúsiť to najprv dokázať pre RTM. Hint 3: Ak vymyslíte úplne iné riešenie, nedajte sa zviať zo stopy predchádzajúcimi dvoma hintami.)
2. Vypočítajte (nad \mathbb{R})

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 6 & 1 \\ 1 & 4 & -2 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$
3. Dokážte: Ak $g \circ f$ je injekcia, tak f je injekcia (prosté zobrazenie).
4. Nájdite (aspoň jedno) lineárne zobrazenie $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ (ak také existuje), pre ktoré: $f(3, 2, 3) = (5, -3, -2)$, $f(0, 2, 1) = (2, 0, -2)$, $f(3, 0, 3) = (3, -3, 0)$.

C

1. Nech $f: V \rightarrow V$ je lineárne zobrazenie a $g: V \rightarrow V$ je určené predpisom $g(\vec{\alpha}) = \vec{\alpha} - f(\vec{\alpha})$ (inak povedané, $g = id_V - f$). Dokážte:
 - a) Zobrazenie g je lineárne.
 - b) Ak $\text{Ker } f = \text{Im } g$, tak $f \circ f = f$. (Zobrazenie s takouto vlastnosťou sa zvykne nazývať *projekcia*.)
2. Dokážte, že každá štvorcová matica sa dá zapísať ako súčet symetrickej a antisymetrickej matice. (Maticu voláme *symetrická*, ak $A = A^T$, a *antisymetrická*, ak $A = -A^T$.)
3. V priestore $\mathbb{R}^{\mathbb{R}}$ uvažujme vektory $f(x) = \cos^2 \frac{x}{2}$, $g(x) = 1$, $h(x) = \cos x$. Zistite, či f, g, h sú v tomto priestore lineárne nezávislé.

4. $D_n = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = ?$

D

1. Ak A je štvorcová matica typu $n \times n$ tak $\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$ (teda súčet prvkov matice na diagonále) sa nazýva *stopa* matice A . Dokážte, že $\text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$.
2. Dokážte: Ak $(G, *)$ je grupa, e je jej neutrálny prvok a pre ľubovoľné $x \in G$ platí $x * x = e$, tak grupa G je komutatívna.
3. Zistite dimenziu a bázu podpriestorov $S + T$ a $S \cap T$, kde S a T sú vektorového priestoru \mathbb{Z}_5^4 určené nasledovne: $S = [(1, 2, 3, 4), (3, 2, 1, 0), (1, 3, 0, 2)]$ a $T = [(1, 1, 1, 1), (1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 1)]$.
4. Vypočítajte (nad poľom \mathbb{R})

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 10 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 2 \end{vmatrix}$$