

## 1 Piata uloha

**Priklad 1.1.** *najdite maticu linearneho zobrazenia  $\phi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ , ak*

$$\phi(1, 1, 0, 0) = (0, 1, 0, 0)$$

$$\phi(0, 1, 1, 0) = (0, 0, 1, 0)$$

$$\phi(0, 0, 1, 1) = (0, 0, 0, 1)$$

$$\phi(1, 1, 1, 1) = (0, 1, 0, 1).$$

*ak si myslite, ze neexistuje (a teda, ze takto definovane  $\phi$  nie je linearnym zobrazenim) napiste preco.*

**Priklad 1.2.** *najdite inverznu maticu k matici (nad  $\mathbb{R}$ )*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 2 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

**Priklad 1.3.** *wvazujme maticu nad  $\mathbb{R}$*

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \\ 3 & 4 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

*nech*

$$E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \quad E_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

*vypocitajte  $E_1A$ ,  $E_2A$ ,  $E_3A$  a potom  $AE_1$ ,  $AE_2$ ,  $AE_3$ . porovnajte vase vysledky s elementarnymi riadkovymi resp. stlpcovymi upravami.*

**Příklad 1.4.** *rieste homogenny system so 4 neznamymi nad polom  $\mathbb{Z}_5$*

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 3 \\ 1 & 2 & 4 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 4 & 4 \end{pmatrix}.$$

**Příklad 1.5.** *zvodnite, preco tieto zobrazenia z  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  nie su linearne*

- $f(x) = \ln(1 + x^2)$
- $f(x) = \sqrt[3]{x}$

**Uloha 1.1.** *skuste nakreslit rukou rovnu ciaru dlhu 10cm.*