

1 prvý príklad

Príklad 1.1. Zistite, ktoré z nasledujúcich zapisov určujú zobrazenia. Zdovodnite preto. určte definicny obor a obor hodnot danyh zobrazeni.

$$\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = \sqrt{x}$$

$$\psi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, \psi(x) = 3x - 5$$

Príklad 1.2. Zistite, ktoré z nasledujúcich zapisov určujú zobrazenia. Zdovodnite preto. určte definicny obor a obor hodnot danyh zobrazeni.

$$\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = x^2 - x$$

$$\psi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}, \psi(x) = \frac{x+2}{x-3}$$

Príklad 1.3. Zistite, ktoré z nasledujúcich zapisov určujú zobrazenia. Zdovodnite preto. určte definicny obor a obor hodnot danyh zobrazeni.

$$\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = \log x$$

$$\psi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}, \psi(x) = \frac{1}{|x|}$$

Príklad 1.4. Zistite, ktoré z nasledujúcich zapisov určujú zobrazenia. Zdovodnite preto. určte definicny obor a obor hodnot danyh zobrazeni.

$$\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = \sin x$$

$$\psi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \psi(x) = 3x - 5$$

Príklad 1.5. Zistite, ktoré z nasledujúcich zapisov určujú zobrazenia. Zdovodnite preto. určte definicny obor a obor hodnot danyh zobrazeni.

$$\phi : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}, \phi(x) = (\sqrt{x})^2$$

$$\psi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{N}, \psi(x) = \sin^2 x + \cos^2 x$$

Proof. ϕ zobrazenim nie je, lebo -1 patri def. oboru (mnozine \mathbb{Z}) ale neexistuje žiadny prvok y z oboru hodnot (mnoziny \mathbb{N}) taky, ze $\phi(-1) = y$.

ψ zobrazenim je, lebo pre vsetky x z definicneho oboru (z množiny \mathbb{R}) existuje prave jeden prvok y z oboru hodnot (mnoziny \mathbb{N}) taky, ze $\psi(x) = y$.

uvedomte si, že napriek tomu, že $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$ pre všetky reálne čísla, a teda $\psi[\mathbb{R}] = \{1\}$, oborom hodnôt zobrazenia ψ je celá množina \mathbb{N} .

□

Příklad 1.6. Zistite, ktoré z nasledujúcich zápisov určujú zobrazenia. Zdovodnite preto. určte definícny obor a obor hodnôt daných zobrazení.

$$\phi : \mathbb{Q} \rightarrow \mathbb{Q}, \phi(x) = \frac{x+1}{x-1}$$

$$\psi : \mathbb{Q} \rightarrow \mathbb{R}, \psi(x) = 3x - \pi$$

2 druhý príklad

Příklad 2.1. Najdite zobrazenia $\phi \circ \psi$ a $\psi \circ \phi$, ak sa to dá. Ak nie, uveďte preto.

$$\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = 2x$$

$$\psi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^+, \psi(x) = x^2$$

Příklad 2.2. Najdite zobrazenia $\phi \circ \psi$ a $\psi \circ \phi$, ak sa to dá. Ak nie, uveďte preto.

$$\phi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = \sin x$$

$$\psi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \psi(x) = x^2$$

Příklad 2.3. Najdite zobrazenia $\phi \circ \psi$ a $\psi \circ \phi$, ak sa to dá. Ak nie, uveďte preto.

$$\phi : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, \phi(x) = x - 3$$

$$\psi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, \psi(x) = x^2$$

Proof. Majúc dve zobrazenia ϕ, ψ , vieme vyrobiť zložené zobrazenie $\phi \circ \psi$ (resp. $\psi \circ \phi$) ak

$$H(\psi) = D(\phi) \quad (\text{resp. } H(\phi) = D(\psi)).$$

tým nám vznikne zobrazenie $\phi \circ \psi : D(\psi) \rightarrow H(\phi)$ (resp. $\psi \circ \phi : D(\phi) \rightarrow H(\psi)$).

Čiže zobrazenia zo zadania príkladu sa zložiť nedajú, lebo $\mathbb{Z} \neq \mathbb{N}$.

□

Priklad 2.4. Najdite zobrazenia $\phi \circ \psi$ a $\psi \circ \phi$, ak sa to da. Ak nie, uvedte preco.

$$\begin{aligned}\phi : \mathbb{Z} &\rightarrow \mathbb{Z}, \phi(x) = x^2 - 1 \\ \psi : \mathbb{N} &\rightarrow \mathbb{N}, \psi(x) = |x|\end{aligned}$$

Priklad 2.5. Najdite zobrazenia $\phi \circ \psi$ a $\psi \circ \phi$, ak sa to da. Ak nie, uvedte preco.

$$\begin{aligned}\phi : \mathbb{N} &\rightarrow \mathbb{N}, \phi(x) = 2x + 4 \\ \psi : \mathbb{N} &\rightarrow \mathbb{N}, \psi(x) = 3x + 1\end{aligned}$$

Priklad 2.6. Najdite zobrazenia $\phi \circ \psi$ a $\psi \circ \phi$, ak sa to da. Ak nie, uvedte preco.

$$\begin{aligned}\phi : \mathbb{R}^+ &\rightarrow \mathbb{R}, \phi(x) = \sqrt{x} \\ \psi : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R}^+, \psi(x) = x^2\end{aligned}$$

3 tretí príklad

Priklad 3.1. Dokazte. Ak $g \circ f$ je surjekcia, tak aj g je surjekcia. Platí aj opačná implikácia? Musí byť f surjekcia?

Proof. majme teda zobrazenia

$$\begin{aligned}f : X &\rightarrow Y \\ g : Y &\rightarrow Z \\ g \circ f : X &\rightarrow Z.\end{aligned}$$

to, že $g \circ f$ je surjekcia znamená, že

$$\forall z \in Z \exists x_0 \in X : g(f(x_0)) = z.$$

$f(x_0) \in Y$ lebo Y je obor hodnot zobrazenia f . to ale znamená, že

$$\forall z \in Z \exists y_0 \in Y : g(y_0) = z \quad (\text{kde } y_0 = f(x_0) \text{ z predoslej rovnice}).$$

a to nie je nič iné ako definícia surjektivity pre zobrazenie g .

plati aj opacna implikacia, ze ked je g surjektivne, potom aj $g \circ f$ je surjektivne? co by sa stalo, keby sme mali take množiny a zobrazenie f , ze

$$|X| = |Y| = |Z| = 47$$

$$f : X \rightarrow Y : \forall x \in X f(x) = y_0.$$

teda, ze vsetky prvky $x \in X$ sa zobrazia na nejaky jeden prvok z Y . potom, moze byt zobrazenie g cim len chce (surjekticia no hoc aj bijekcia), vzdy bude platit, ze

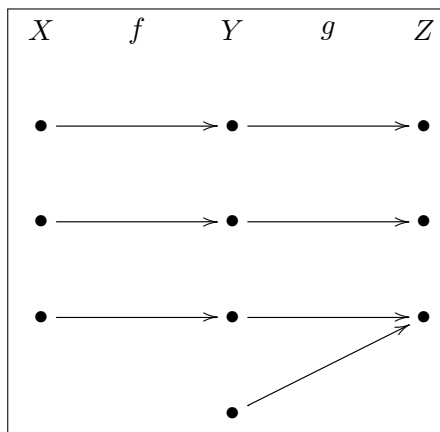
$$\forall x \in X (g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(y_0) = z_0.$$

inymi slovami, vsetky prvky množiny X sa v zobrazení $g \circ f$ zobrazia na jeden jediny prvok z množiny Z (teraz sme ho hore oznacili z_0). ale množina Z ma 47 prvkov (taku sme si zobrali ale je snad jasne, ze ten pocet moze byt hocijaky, ak je vacsi ako 1). cele to znamena, ze $g \circ f$ nemoze byt surjekticia, ak je zobrazenie f takto skarede ... zobrazenie g to uz nijak nezachrani.

teraz by sme mohli dostat podozrenie, ze aj f aj g musi byt surjekticia, aby $g \circ f$ bola surjekticia ... teda vlastne g uz nemusime uvazovat, kedze sme o kusok hore ukazali, ze

$$g \text{ NIE je SUR} \Rightarrow g \circ f \text{ NIE je SUR.}$$

vo vseobecnosti vsak f nemusí byt surjekticia, ako to vidno z obrazka.



□

Priklad 3.2. *Dokazte. Ak $g \circ f$ je injekcia, tak aj f je injekcia. Plati aj opacna implikacia? Musi byt g injekcia?*

Proof. majme zobrazenia

$$\begin{aligned}f &: X \rightarrow Y \\g &: Y \rightarrow Z \\g \circ f &: X \rightarrow Z.\end{aligned}$$

ak by f nebola injekcia, potom by platilo

$$\exists x_1, x_2 \in X : x_1 \neq x_2 \wedge f(x_1) = f(x_2).$$

nech uz by bolo zobrazenie g akekolvek (INJ, SUR, BIJ), bude pre x_1, x_2 z predoslej rovnice platit, ze

$$\begin{aligned}f(x_1) = f(x_2) &= y_0 \in Y \\(g \circ f)(x_1) = g(f(x_1)) &= g(y_0) = g(f(x_2)) = (g \circ f)(x_2)\end{aligned}$$

teda $g \circ f$ nemoze byt injekcia.

bude platit opacna implikacia, ktora by hovorila, ze ak je f INJ potom aj $g \circ f$ je INJ? no zrejme nie. staci si za g zobrat take zobrazenie, pre ktore plati

$$\forall y \in Y : g(y) = z_0$$

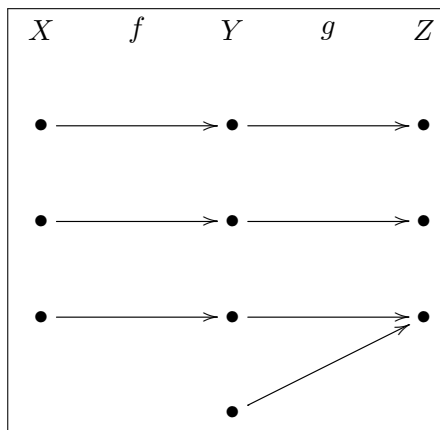
a take mnoziny X, Y, Z , ze

$$|X| = |Y| = |Z| = 47.$$

potom akekolvek $x \in X$ si zoberieme, vzdy v zobrazeni $g \circ f$ skonci v z_0 (lebo g posielala vsetko co mu "pride" od f do z_0 ... tak sme ho definovali). ale mnozinu X sme si zobrali taku, ze ma 47 prvkov, a teda $g \circ f$ nie je injekcia.

opat sa mozeme pytat, ci g musi byt tiez injekcia, aby aj $g \circ f$ bola injekcia (znova pripominame, ze o f sme to uz dokazali ... f naozaj musi byt injekcia, aby sme vobec mohli rozmyslat o tom, ci aj $g \circ f$ je injekcia).

ako vidno z obrazka, g byt injekcia nemusí.



□

Příklad 3.3. *Nech A je konečná množina a $f : A \rightarrow A$ je zobrazení. Dokazte, že ak f je injekcia, tak f je aj surjekcia (a teda je bijekcia).*

Proof. f je INJ znamená, že

$$\forall x_1, x_2 \in X : x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2).$$

to znamená, že obraz množiny A v zobrazení $f \dots f[A] \dots$ má práve $|A|$ prvkov. nemože mať menej, lebo by to porušilo vlastnosť injektívnosti a tiež nemože mať viac, lebo by to potom nebolo zobrazenie (z jedného prvku A by v tom prípade museli vychádzať aspoň dve šípky). Je dúfam nad všetko zrejmé, že

$$f[A] \subseteq H(f) = A.$$

a keďže $|f[A]| = |A|$ (a A je konečná), potom už musí platiť, že

$$f[A] = A.$$

f je surjektívne. □

Příklad 3.4. *Nech A je konečná množina a $f : A \rightarrow A$ je zobrazenie. Dokazte, že ak f je surjekcia, tak f je aj injekcia (a teda je bijekcia).*

Proof. f je SUR znamená

$$\forall a \in H(f) = A \exists a_0 \in D(f) = A : f(a_0) = a.$$

inymi slovami obraz definicneho oboru f je cely obor hodnot:

$$f[A] = A$$

keby sa dva rozne prvky zobrazili na ten isty (teda f by nebola INJ), potom by vam zostalo uz len $|A| - 2$ roznych prvkov v $D(f)$ a az $|A| - 1$ roznych prvkov v $H(f)$. co by bol dost velky problem.

trochu inak. ked mate n jablcok a n sipov, a do kazdeho jablcka chcete nejaky sip zapichnut, tak nemozete do jedneho jablcka zapichnut dva, lebo by vam potom uz nevyslo na vsetky. □

4 stvrty priklad

Priklad 4.1. *Vypocitaj*

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Najdi k ϕ inverznu permutaciu a urci ϕ^{120} .

Proof. najprv urcime ϕ . skladanie permutacii robime zprava, teda

$$\begin{aligned} 1 &\rightarrow 1 \rightarrow 2 \\ 2 &\rightarrow 3 \rightarrow 1 \\ 3 &\rightarrow 2 \rightarrow 3 \\ 4 &\rightarrow 4 \rightarrow 4 \end{aligned}$$

zistili sme teda, ze

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

inverznu permutaciu urcime tak, ze najprv vymenime prvý a druhy riadok navzajom

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

a nasledne "stĺpce" upravíme podľa prvého riadku

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

zhodou okolností sme dostali, že $\phi^{-1} = \phi$. toto však nie je pravidlo a vo všeobecnosti to budú rôzne permutácie.

este chceme určiť ϕ^{120} . toto sa najlepšie spravi určením radu permutácie. rad permutácie nám vlastne hovorí, pre aké najmenšie n bude platiť $\phi^n = id$, pričom id je identická permutácia. skúste si premyslieť, prečo by také n malo vôbec existovať :)

rad permutácie najdeme tak, že si túto permutáciu rozložíme na cykly. začiatok si zoberieme číslo 1. teraz sa pozrieme na aké číslo sa 1 zobrazí pri permutácii ϕ .

$$1 \rightarrow 2$$

pokracujeme tym, ze sa pozrieme, kam sa zobrazi 2.

$$1 \rightarrow 2 \rightarrow 1$$

vidime, ze sme sa vratili na zaciatok, teda k cislu 1. nasli sme cyklus. ked spocitame pocet sipok, teda kolko prechodov sme urobili, urcime dlzku cyklu ... teda dlzka cyklu je pocet krokov, ktore v tomto cykle musime urobit, aby sme sa dostali tam, odkial sme zacali. v tomto pripade to je 2.

vidime, ze tento cyklus este nevyčerpal vsetky prvky z permutacie, zoberieme si teda najmensi nepouzity ...3. a opat hladame cyklus.

$$3 \rightarrow 3$$

3 sa zobrazi na 3 ... koniec cyklu ... dlzka 1.

cislo 4 sa spravi rovnako.

cislom 4 sme vycerpali vsetky prvky permutacie ϕ . dostali sme spolu 3 cykly s dlzkami postupne 2,1,1. teraz chceme najst take najmensie cislo n , ze ked spravime n krokov na kazdom cykle, tak sa vzdy vratime na zaciatok. no, zrejme n musi byt nasobok 2, lebo pri prvom cykle treba dva kroky aby sme sa dostali na zaciatok. dalsie dva cykly davaju podmienku, ze n musi byt nasobok 1. dobry kandidat na cislo n je teda $2*1*1$.

vo vseobecnosti vsak vynasobenie dlzok cyklov navzajom nemusi byt najmensi kandidat na cislo n ... premyslite si, ze najmensi spolocny nasobok dlzok vsetkych cyklov je nase hladane n ... teda $n = \text{nsn}(2, 1, 1) = 2$.

teraz, ked pozname rad permutacie ϕ , vieme ze $\phi^n = \phi^2 = id$. ked teda chceme vypocitat ϕ^{120} , staci napisat cislo 120 ako $120 = 2*a + b = 2*60 + 0$. z tohto potom vieme, ze

$$\phi^{120} = \phi^{2*60+0} = \phi^{2*60}\phi^0 = (\phi^2)^{60}\phi^0 = id^{60}id = id$$

vo vseobecnosti, ak rad ϕ je k a chceme vypocitat ϕ^l , potom ak $l = a*k + b$

$$\phi^l = \phi^{a*k+b} = \phi^{a*k}\phi^b = (\phi^k)^a\phi^b = id^a\phi^b = \phi^b$$

□

Priklad 4.2. *Vypocitaj*

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

Najdi k ϕ inverznu permutaciju a urci ϕ^{120} .

Priklad 4.3. Vypocitaj

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Najdi k ϕ inverznu permutaciju a urci ϕ^{120} .

Priklad 4.4. Vypocitaj

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Najdi k ϕ inverznu permutaciju a urci ϕ^{120} .

Priklad 4.5. Vypocitaj

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}.$$

Najdi k ϕ inverznu permutaciju a urci ϕ^{120} .

Priklad 4.6. Vypocitaj

$$\phi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Najdi k ϕ inverznu permutaciju a urci ϕ^{120} .