

1 Jadro a obraz lineárneho zobrazenia

Definícia 1.1. Nech V a W sú vektorové priestory nad poľom F a $f: V \rightarrow W$ je lineárne zobrazenie. Potom *jadrom lineárneho zobrazenia f* nazývame množinu

$$\text{Ker } f = \{\vec{\alpha} \in V; f(\vec{\alpha}) = \vec{0}\}$$

a *obrazom lineárneho zobrazenia f* nazývame množinu

$$\text{Im } f = \{f(\vec{\alpha}); \vec{\alpha} \in V\}.$$

Inými slovami, $\text{Ker } f$ obsahuje práve tie vektory z V , ktoré sa zobrazia na nulový vektor a $\text{Im } f$ obsahuje obrazy všetkých vektorov z V . Ľahko sa overí, že $\text{Ker } f$ aj $\text{Im } f$ sú vektorové podpriestory.

Tvrdenie 1.2. Nech V a W sú vektorové priestory nad poľom F a $f: V \rightarrow W$ je lineárne zobrazenie. Potom $\text{Ker } f$ je vektorový podpriestor priestoru V a $\text{Im } f$ je vektorový podpriestor priestoru W .

Dôkaz. Pretože $f(\vec{0}) = \vec{0}$, platí $\vec{0} \in \text{Ker } f$, teda $\text{Ker } f \neq \emptyset$.

Ak $\vec{\alpha}, \vec{\beta} \in \text{Ker } f$, znamená to, že $f(\vec{\alpha}) = f(\vec{\beta}) = \vec{0}$. Z linearít potom dostaneme

$$f(\vec{\alpha} + \vec{\beta}) = f(\vec{\alpha}) + f(\vec{\beta}) = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0},$$

čiže aj $\vec{\alpha} \in \text{Ker } f$.

Podobne, ak $c \in F$ a $\vec{\alpha} \in \text{Ker } f$, dostaneme

$$f(c\vec{\alpha}) = c.f(\vec{\alpha}) = c.\vec{0} = \vec{0}$$

a $c\vec{\alpha} \in \text{Ker } f$.

Pretože $f(\vec{0}) = \vec{0}$, platí $\vec{0} \in \text{Im } f$, teda $\text{Im } f \neq \emptyset$.

Ak $\vec{\alpha}, \vec{\beta} \in \text{Im } f$, znamená to, že tieto vektory sú obrazmi nejakých vektorov z V , označme ich $\vec{\alpha}_1$ a $\vec{\beta}_1$. Máme teda

$$\begin{aligned} f(\vec{\alpha}_1) &= \vec{\alpha} \\ f(\vec{\beta}_1) &= \vec{\beta} \\ f(\vec{\alpha}_1 + \vec{\beta}_1) &= \vec{\alpha} + \vec{\beta} \end{aligned}$$

Teda vektor $\vec{\alpha} + \vec{\beta}$ je obrazom vektora $\vec{\alpha}_1 + \vec{\beta}_1$, čiže patrí do $\text{Im } f$.

Podobne sa ukáže

$$c\vec{\alpha} = c.f(\vec{\alpha}_1) = f(c\vec{\alpha}_1),$$

teda aj $c\vec{\alpha} \in \text{Im } f$. □

Teraz si povieme, ako súvisí jadro a obraz lineárneho zobrazenia s tým, či je toto zobrazenie surjektívne alebo injektívne.

Tvrdenie 1.3. Nech V a W sú vektorové priestory nad poľom F a $f: V \rightarrow W$ je lineárne zobrazenie.

Zobrazenie f je injektívne práve vtedy, keď $\text{Ker } f = \{\vec{0}\}$.

Dôkaz. \Rightarrow Predpokladajme, že f je injektívne. Vieme, že $f(\vec{0}) = \vec{0}$. Z injektívnosti vyplýva, že iný vektor sa už na nulový vektor nemôže zobrazovať, preto $\text{Ker } f = \{\vec{0}\}$.

\Leftarrow Nech $\text{Ker } f = \{\vec{0}\}$. Ak $f(\vec{\alpha}) = f(\vec{\beta})$, tak $f(\vec{\alpha} - \vec{\beta}) = \vec{0}$, čiže $\vec{\alpha} - \vec{\beta} \in \text{Ker } f$. To ale znamená, že $\vec{\alpha} - \vec{\beta} = \vec{0}$, a teda $\vec{\alpha} = \vec{\beta}$. \square

Dôkaz nasledujúceho tvrdenia vynecháme, ide vlastne len o inak prepísanú definíciu surjektívnosti.

Tvrdenie 1.4. *Nech V a W sú vektorové priestory nad poľom F a $f: V \rightarrow W$ je lineárne zobrazenie.*

Zobrazenie f je surjektívne práve vtedy, keď $\text{Im } f = W$.

Dôsledok 1.5. *Lineárne zobrazenie $f: V \rightarrow W$ je izomorfizmus práve vtedy, keď $\text{Im } f = W$ a $\text{Ker } f = \{\vec{0}\}$.*

Veta 1.6. *Nech V a W sú konečnorozmerné vektorové priestory a $f: V \rightarrow W$ je lineárne zobrazenie. Potom*

$$d(V) = d(\text{Ker } f) + d(\text{Im } f).$$

Dôkaz. Nech $\vec{\alpha}_1, \dots, \vec{\alpha}_k$ je báza $\text{Ker } f$ (teda $d(\text{Ker } f) = k$). Bázu $\text{Ker } f$ vieme doplniť na bázu celého priestoru V vektormi $\vec{\beta}_1, \dots, \vec{\beta}_l$. (Teda $d(V) = k + l$.) Označme $S = [\vec{\beta}_1, \dots, \vec{\beta}_l]$.

Definujme zobrazenie $g: S \rightarrow \text{Im } f$ ako zúženie zobrazenia f , t.j. $g(\vec{\alpha}) = f(\vec{\alpha})$ pre všetky $\vec{\alpha} \in S$. Toto zobrazenie je surjektívne (pretože ako druhý priestor sme zobrali $\text{Im } f$) aj injektívne (lebo $\text{Ker } g = \text{Ker } f \cap S = \{\vec{0}\}$). Je aj lineárne, teda ide o izomorfizmus. Izomorfizmus zachováva dimenziu (pretože zobrazuje bázu na bázu), teda máme

$$l = d(S) = d(\text{Im } f)$$

a z toho dostaneme

$$d(V) = k + l = d(\text{Ker } f) + d(\text{Im } f).$$

\square

2 Hodnosť transponovanej matice

Už sme si na prednáške jedným spôsobom ukázali, že $h(A) = h(A^T)$. Tu uvedieme dva ďalšie spôsoby. Prvý z nich bude využívať práve dokázanú vetu 1.6

Dôsledok 2.1. *Pre každú maticu nad poľom F platí $h(A) = h(A^T)$.*

Dôkaz. Ku matici A typu $m \times n$ prislúcha lineárne zobrazenie $f: F^m \rightarrow F^n$. Vieme, že toto zobrazenie je určené predpisom

$$f(\vec{\alpha}) = \vec{\alpha}A$$

(v predchádzajúcej rovnosti chápeme vektor $\vec{\alpha}$ ako maticu $1 \times m$, vďaka tomu môžeme lineárne zobrazenie zapísať pomocou násobenia matic.)

Súčasne vieme, že podpriestor $\text{Im } f$ je generovaný riadkami tejto matice. Preto $h(A) = d(\text{Im } f)$.

Do $\text{Ker } f$ patria práve vektory, pre ktoré platí

$$\vec{\alpha}A = \vec{0},$$

z čoho transponovaním dostávame

$$A\vec{\alpha}^T = \vec{0}^T,$$

teda sú to práve riešenia homogénneho systému s maticou A^T . Podľa jednej z viet na prednáške je dimenzia množiny riešení takéhoto systému rovná $m - h(A^T)$ (pretože počet stĺpcov matice A je m).

Z vety 1.6 potom dostaneme

$$m = m - h(A^T) + h(A),$$

z čoho vyplýva $h(A^T) = h(A)$. □

Uvedieme ešte jeden, pomerne jednoduchý dôkaz tejto vety.

Dôkaz. Dôkaz bude pozostávať z 2 častí: Najprv ukážeme, že táto veta platí pre redukované trojuholníkové matice. Ďalej si uvedomíme, že stĺpcové operácie nemenia hodnotu matice. Z toho už potom vyplynie tvrdenie vety.

Ak B je redukovaná trojuholníková matica typu $m \times n$ a $h(B) = k$, znamená to, že B má k -nenulových riadkov a navyše, má k stĺpcov, ktoré obsahujú jedinu (vedúcu) jednotku. Potom B^T je matica typu $n \times m$, v ktorej sú nenulové prvky iba v prvých k stĺpcoch a navyše obsahuje ako svoje riadky vektory $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_k$ štandardnej bázy priestoru F^m (tieto riadky zodpovedajú tým stĺpcom pôvodnej matice, v ktorých boli vedúce jednotky). Z toho je zrejmé, že priestor V_{B^T} prislúchajúci tejto matici je generovaný vektormi $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_k$ a teda $h(B^T) = d(V_{B^T}) = k = h(B)$.

Skúsme sa teraz zamyslieť nad tým ako menia dimenziu stĺpcové operácie. Každá stĺpcová operácia zodpovedá nejakému lineárnemu zobrazeniu $F^m \rightarrow F^m$ (vykonanie stĺpcovej operácie znamená zobrazenia každého riadku týmto zobrazením). Konkrétne, výmene dvoch stĺpcov i -teho a j -teho stĺpca zodpovedá zobrazenie (pre $i < j$)

$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto (x_1, \dots, x_{i-1}, x_j, x_{i+1}, \dots, x_{j-1}, x_i, x_{j+1}, \dots, x_n)$$

pripočítaniu c -násobku i -teho stĺpca k j -temu zodpovedá

$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto (x_1, \dots, x_{j-1}, x_j + cx_i, x_{j+1}, \dots, x_n)$$

a vynásobeniu j -teho riadku konštantou $c \neq 0$ zodpovedá zobrazenie

$$(x_1, \dots, x_n) \mapsto (x_1, \dots, x_{j-1}, cx_j, x_{j+1}, \dots, x_n).$$

Každé z týchto zobrazení je lineárne a navyše k nemu existuje inverzné (to vyplýva napríklad z toho, že stĺpcové operácie sú invertovateľné, ale dá sa to ľahko overiť aj priamo). Všetky takéto zobrazenia sú teda izomorfizmy.

Pretože stĺpcová úprava zodpovedá zobrazeniu podpriestoru prislúchajúceho danej matici nejakým izomorfizmom a izomorfizmus nemení dimenziu, je zrejmé, že stĺpcové operácie nemenia hodnotu matice.

Majme teraz maticu A . Matica A je riadkovo ekvivaentná s nejakou redukovanou trojuholníkovou maticou B . Platí $h(A) = h(B) = h(B^T)$. Z matice B^T však vieme dostať maticu A^T pomocou elementárnych stĺpcových operácií. (Riadkové operácie na pôvodnej matici totiž zodpovedajú stĺpcovým operáciám na transponovanej matici.) Preto máme aj rovnosť $h(B^T) = h(A^T)$ a spojením týchto dvoch rovností dostaneme

$$h(A) = h(A^T).$$

□